

Міністерство освіти і науки України

Харківський радіотехнічний коледж

ПРАКТИЧНА РОБОТА

Windows - програма роботи з керуючими елементами типу Combo Box та Edit control панелі елементів головного діалогового вікна з використанням класів CComboBox, CDialog, CString та CEdit бібліотеки MFC

навчальна дисципліна

„Системне програмування”

спеціальність 123

„ Комп’ютерна інженерія ”

Укладач:

Заступник директора з НВР,
викладач комп’ютерних дисциплін вищої кваліфікаційної категорії
Пуйденко В.О.

ХАРКІВ 2020

Практична робота

Windows - програма роботи з керуючими елементами типу Combo Box та Edit Control панелі елементів головного діалогового вікна

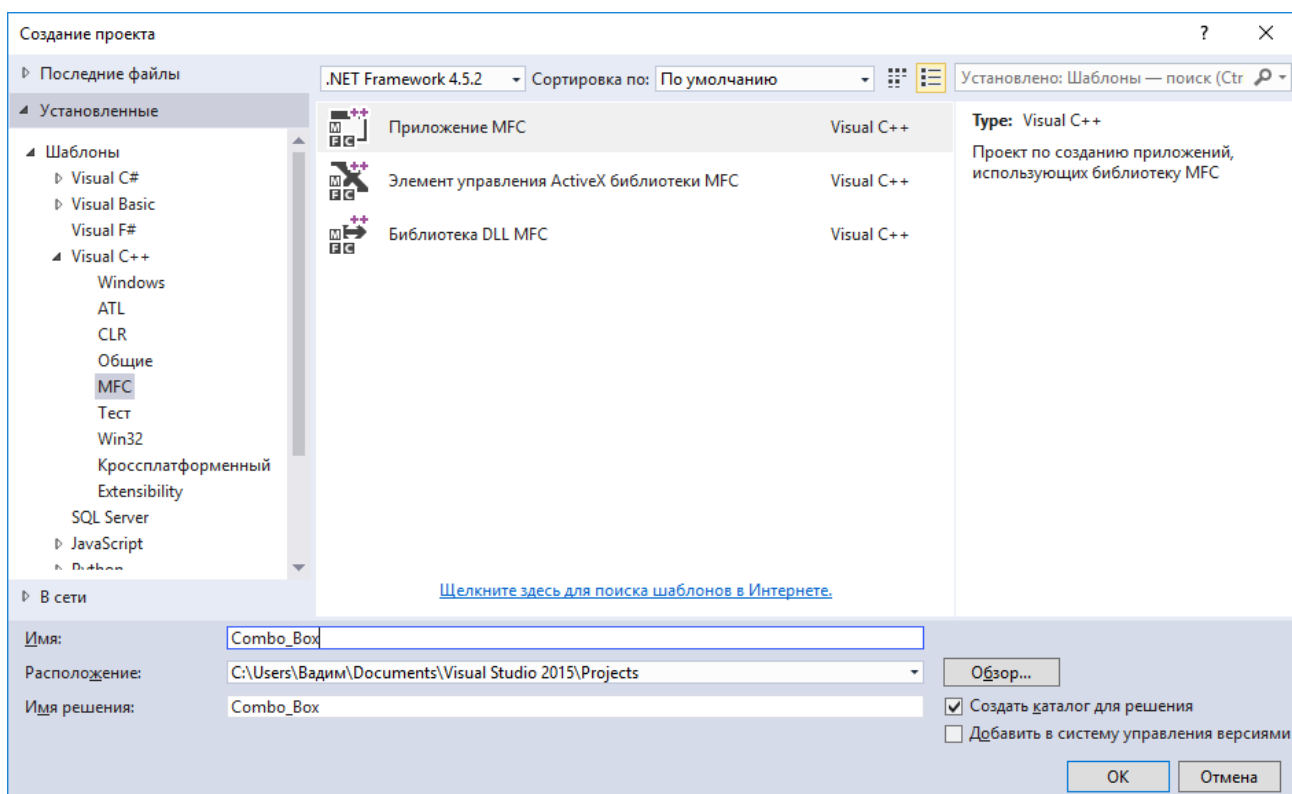
1 Мета роботи

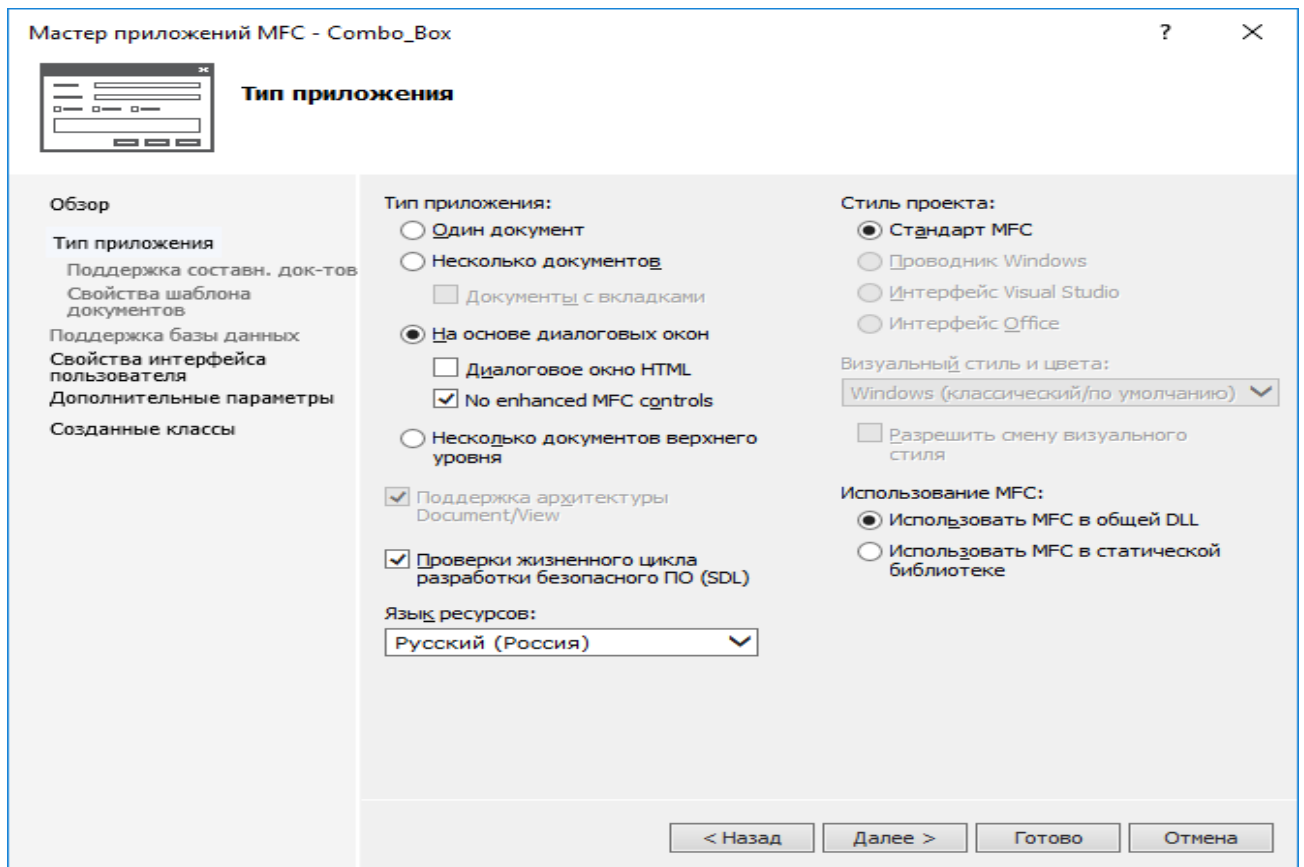
Удосконалення теоретичних навичок роботи з класами CComboBox, CDialog, CString та CEdit бібліотеки MFC з застосуванням керуючих елементів типу Combo Box та Edit control.

2 Послідовність виконання практичної роботи

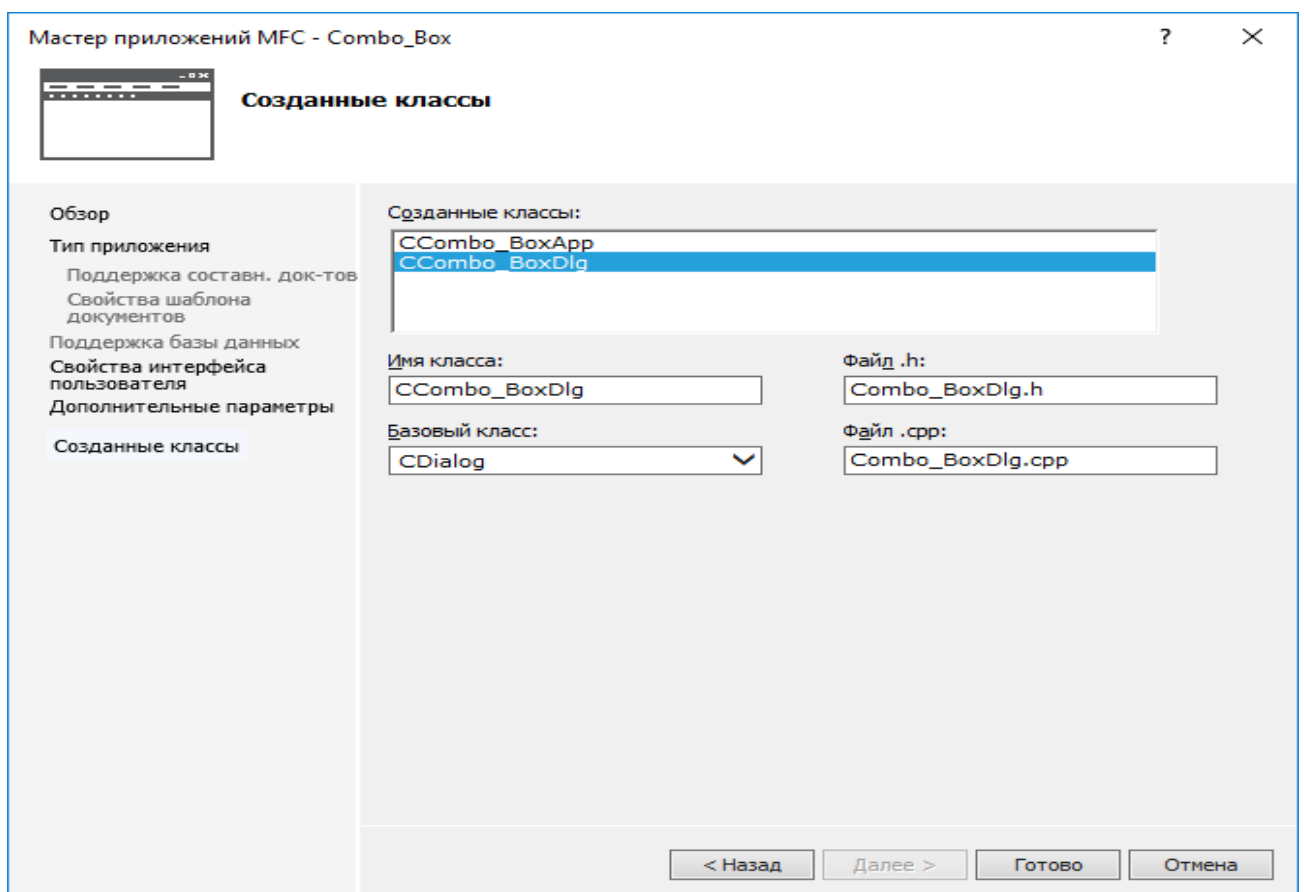
2.1 Робота з майстром додатків по створенню Windows - проєкту на Visual C++ з MFC на базі діалогового вікна

Використовуючи майстер додатків створимо новий Windows - проєкт на Visual C++ з MFC з ім'ям Combo_Box:



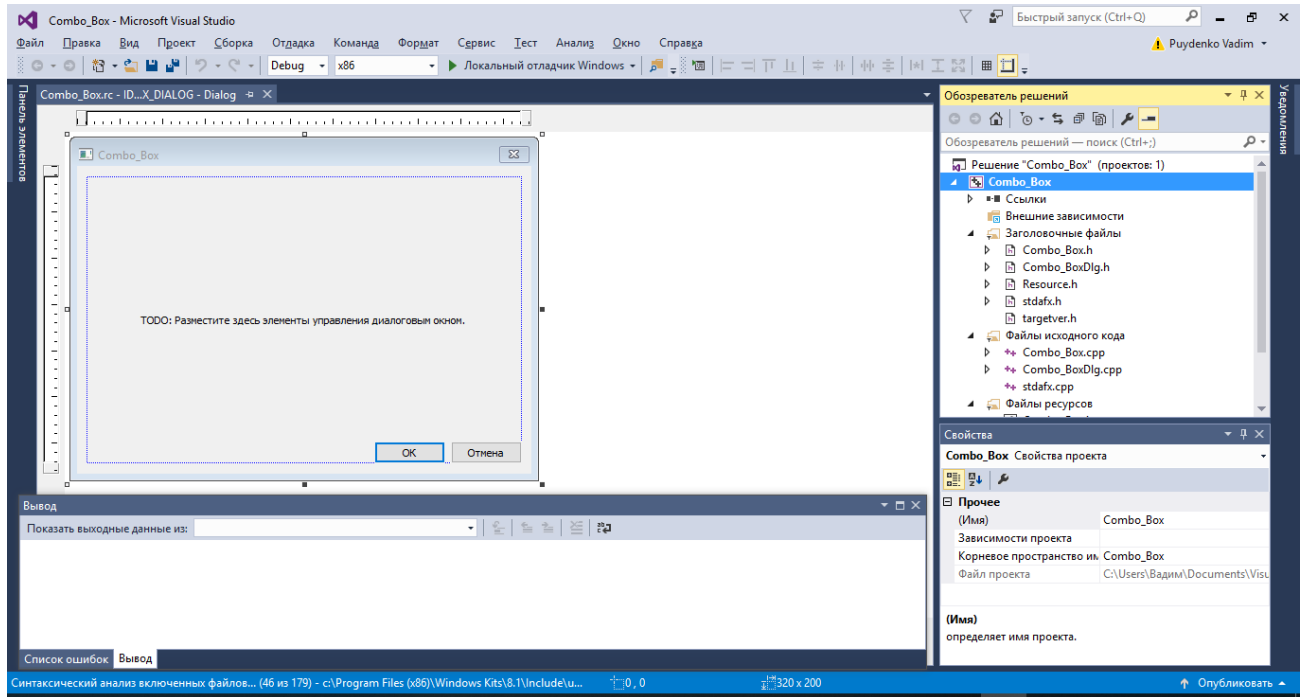


Продовжуючи використовувати майстер додатків зробимо активним представлений похідний клас «CCombo_BoxDlg» від базового класу CDialog:

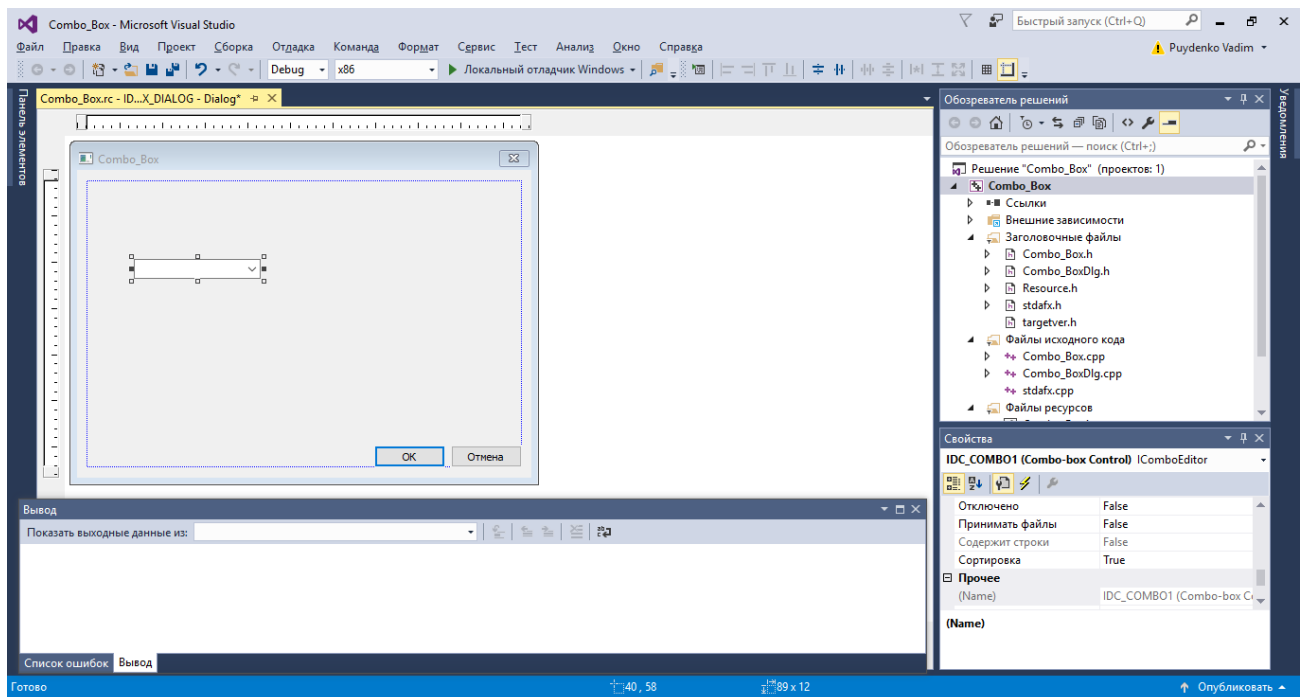


2.2 Работа з оглядачем рішень, файлом ресурсів, панеллю елементів та вікном властивостей

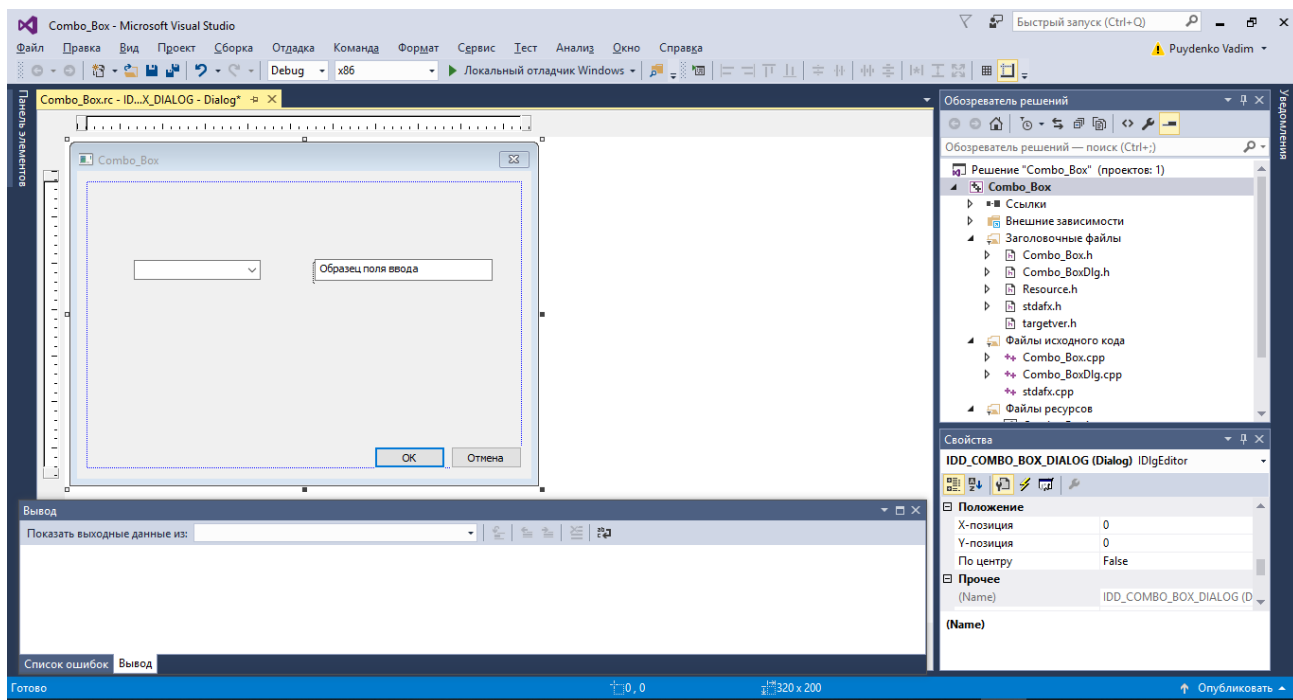
Оглядач рішень містить файл ресурсів Combo_Box.rc з діалоговим вікном:



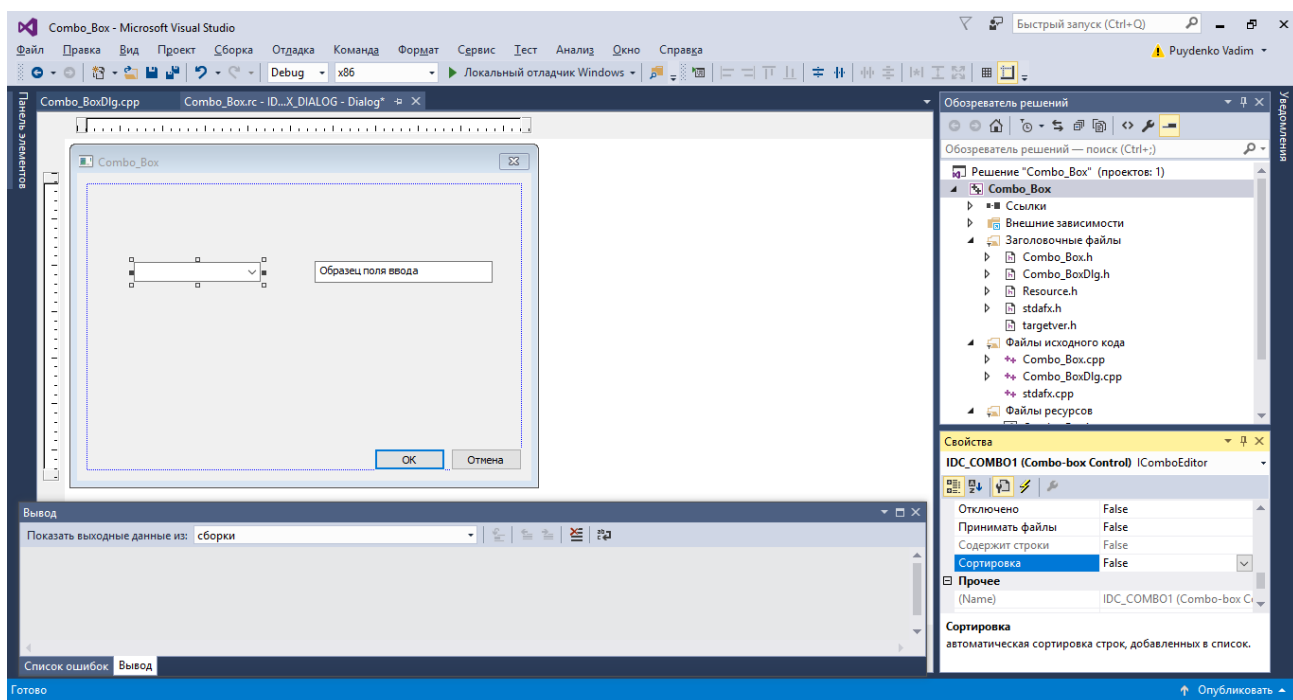
Додамо до діалогового вікна керуючий елемент «Combo Box» - натискаємо «Панель елементів» та розташовуємо елемент Combo Box:



Додамо до діалогового вікна керуючий елемент «Edit Control» - натискаємо «Панель елементів» та розташовуємо елемент у поле діалогового вікна:

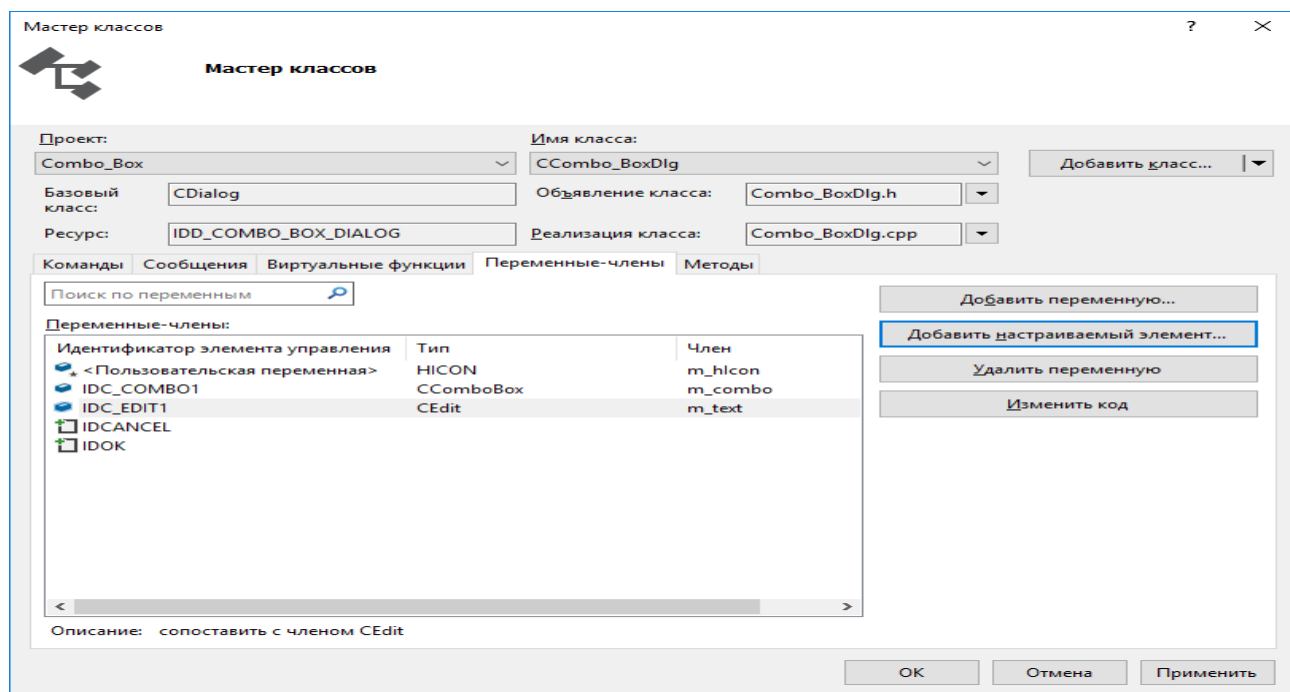


Для забезпечення упорядкованого переліку елемента Combo Box у віконці «Свойства», розкрити вкладнику «Поведение» і у полі «Сортировка» виставити прапорець False:

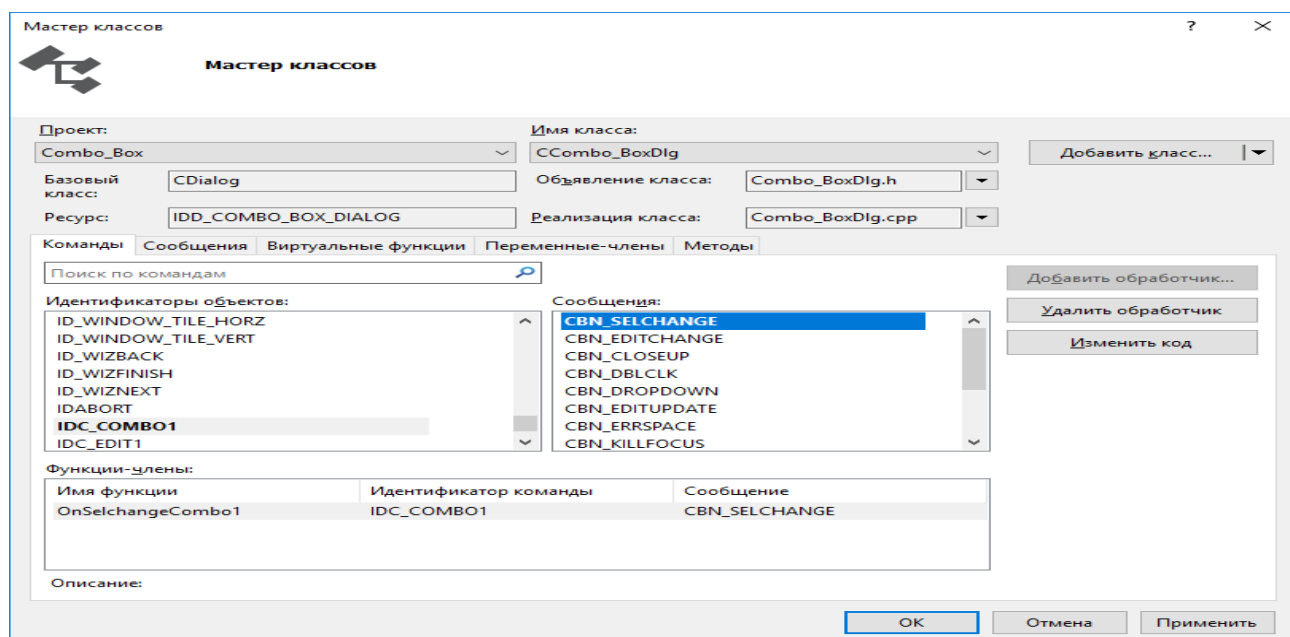


2.3 Работа з майстром класів

В майстрі класів створити об'єкти: `m_combo` на клас `CComboBox` та об'єкт `m_txt` на клас `CEdit`.



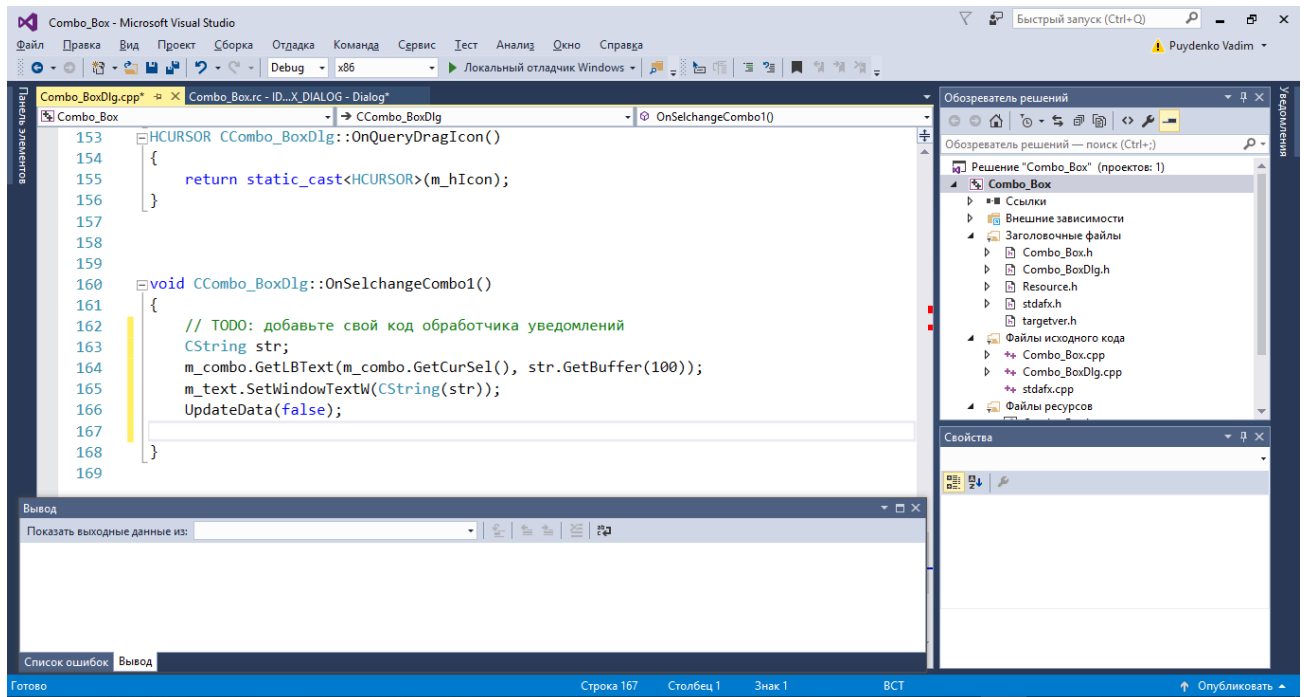
Далі, через команду `IDC_COMBO1` пов'яжемо повідомлення операційної системи `CBN_SELCHANGE` з відповідним обробником `OnSelchangeCombo1()`:



2.4 Работа з файлом вихідного коду

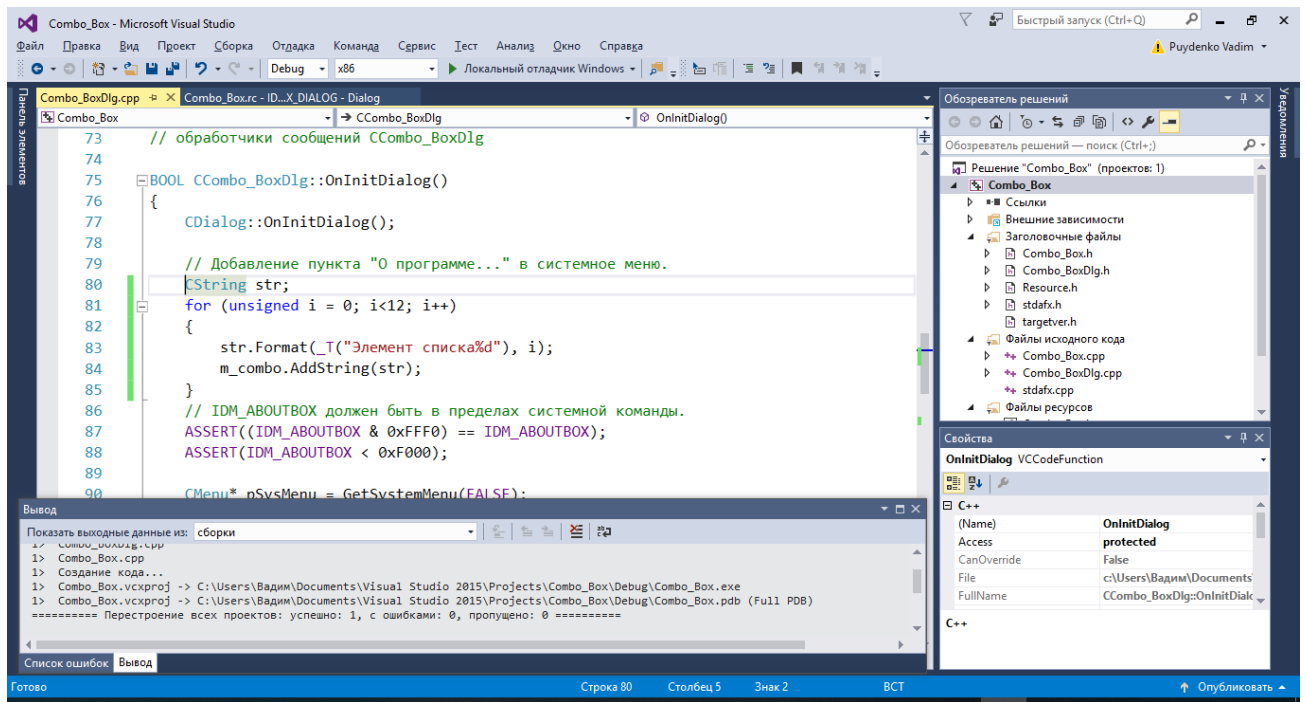
Пропишемо у нашому обробнику наступний програмний код, де разом з активацією лівою кнопкою системною мишки відповідного елементу переліку забезпечимо отримання індексу поточного обраного рядка переліку з розміром буфера для нього та організуємо вивід інформації про подію обраного елемента у текстове поле:

```
CString str;  
m_combo.GetLBText(m_combo.GetCurSel(), str.GetBuffer(100));  
m_text.SetWindowTextW(CString(str));  
UpdateData(false);
```

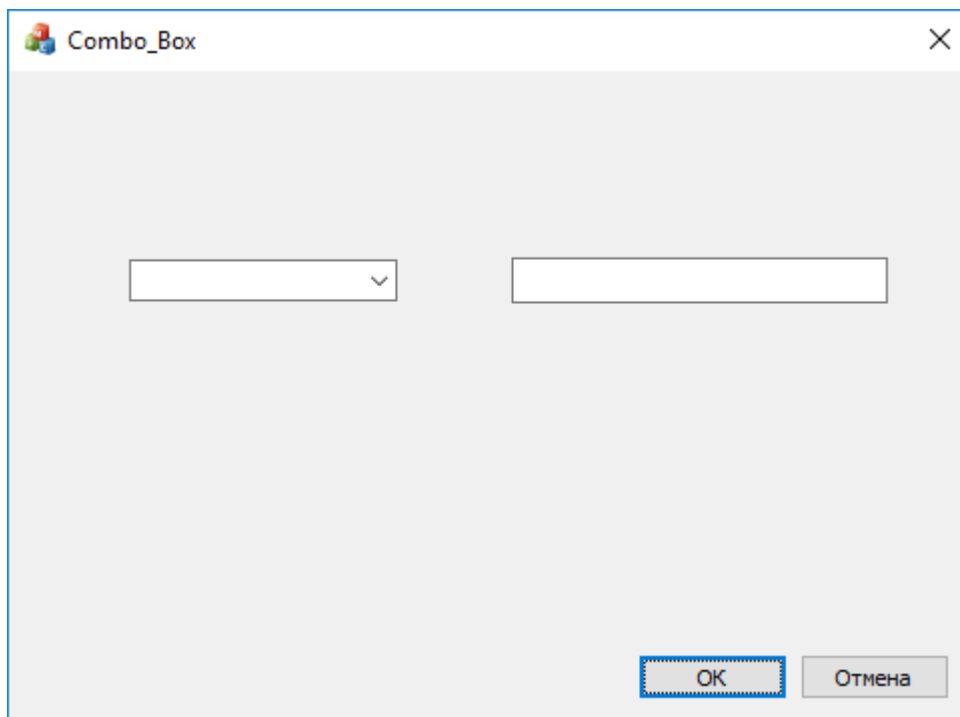


Також, знайдемо метод `OnInitDialog()`, де організуємо заповнення переліку для керуючого елемента `Combo Box`:

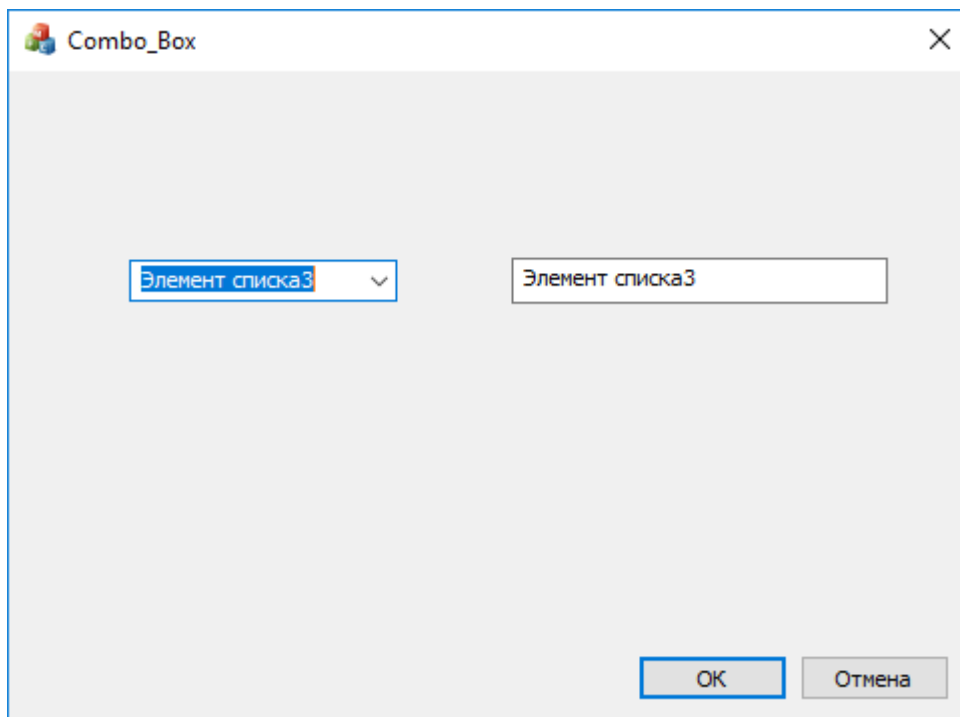
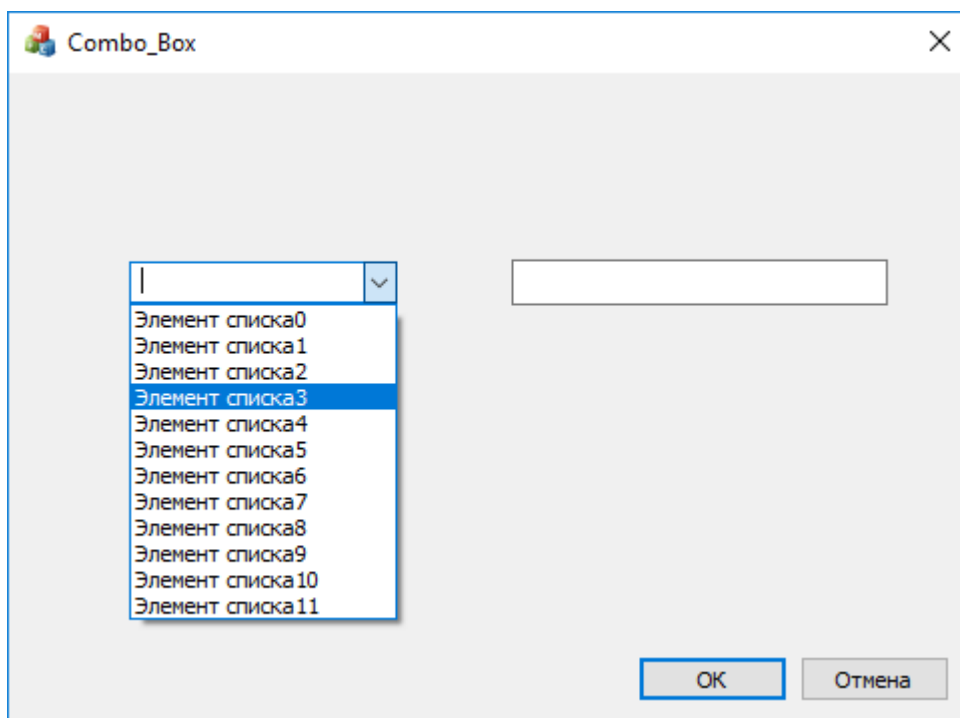
```
CString str;  
for (unsigned i=0; i<12; i++)  
{  
    str.Format(_T("Елемент списка%d"), i);  
    m_combo.AddString(str);
```



Windows-программа Check_Box готова. Зберемо рішення Ctrl+Shift+B та запусимо проект Ctrl+F5. На моніторі з'явиться головне діалогове вікно з відповідними керуючими елементами:



При активації за допомогою системної мишки елемента Combo box, у текстове поле діалогового вікна буде виводитись інформація про активацію певного рядка переліку:



3 Порядок виконання роботи

3.1 В інтегрованому середовищі Visual Studio створити відповідний Windows – проєкт на Visual C++ з використанням бібліотеки MFC на базі діалогового вікна з рекомендованими керуючими елементами, дотримуючись послідовності виконання практичної роботи за п. 2.

3.2 Зібрати рішення Windows – проєкту.

3.3 Запустити зібраний Windows – проєкту Ctrl-F5.

3.4 Отриманням результати дії Windows – проєкту на моніторі ПК.

4 Зміст звіту

4.1 Звіт оформлюється із урахуванням вимог до навчальної документації і містить всі розкриті пункти виконання роботи.

4.2 Результати роботи програми копіюються з монітору у текстову частину звіту.

4.3 Висновки з роботи.